

"All you can eat" Futterhaus

Anleitung Nr. 2608

Schwierigkeitsgrad: Einsteiger 🍃🍃🍃🍃

Arbeitszeit: 4 Stunden

Machen Sie den Vögeln aus der Natur eine Freude und basteln ein „All you can eat“ Vogelhaus. Mit dem Design und den einladenden Farben können Sie den verschiedensten Vögeln beim Futtern zusehen.



Vogelhaus gestalten

Bemalen Sie als erstes das Futterhaus, die 6 Holzoliven, die 4 Holzspulen und ein Frühstücksbrettchen mit VBS Bastelfarbe. Kleben Sie anschließend auf 4 Garnspulen, je eine Rindenscheiben.

Als nächstes müssen die Holzstäbchen mit der Schere entsprechend gekürzt und mit dem Bastelkleber auf das Dach des Futterhauses geklebt werden. Wenn alles getrocknet ist können Sie dies bemalen.

Wenn alles durchgetrocknet ist, werden nun die Holzoliven unter das Futterhaus geklebt. Anschließend wird das Haus mittig auf das Frühstücksbrettchen geklebt. Danach werden die Garnspulen links und rechts neben das Futterhaus kleben um Stühle anzudeuten. Als vorletzter Schritt können Sie zwei weitere Holzstäbchen mit dem Posca Marker beschriften, mit dem Micron umranden und mit Bastelkleber an das Dach kleben.

Lackieren Sie abschließend das Dach, die Außenseiten, sowie das Frühstücksbrettchen mit dem VBS Acryllack.

Must Have



VBS Vogel-Futterhaus zum Aufhängen

● **10,95 €**

[🔗](#) Artikeldetails

Anzahl:



1



In den
Warenkorb



Neue Anleitungen

Jede Woche direkt in deinem Postfach

Jetzt anmelden >

Artikelangaben:

Artikelnummer	Artikelname	Menge
661867	VBS Vogel-Futterhaus zum Aufhängen	1
661799	VBS Frühstücksbrettchen, 3 Stück	1
111065	VBS Bastelkleber85 g	1
832359	VBS Garnrollen "Ø 2,2 cm", 15 Stück	1
672450	VBS Holzoliven, 25 Stück	1
12512	VBS Holzspatel "Maxi", 50 Stück	1
614054	VBS Rindenscheiben "Rund"	1
27484	VBS Bastelfarbe, 50 mlPastell-Violett	1
560078-78	VBS Bastelfarbe, 15 mlGrau	1
27467	VBS Bastelfarbe, 50 mlAntikblau	1
120128	VBS Pinselset mit Softgriff, 5er-Set	1
21904	VBS Schere "Soft-Grip", 2er-Set	1
567732-11	POSCA Marker PC-3MSilber	1
762410	Pigma Micron Etui, 3er-Set	1