

Peluche musicale en laine polaire

fiche créative n° 623

Cet adorable petit canard musical DIY sera le compagnon idéal du sommeil de bébé. Grâce à sa douce mélodie, l'enfant trouvera l'apaisement nécessaire pour tomber rapidement dans les bras de Morphée.



C'est aussi simple :

Reportez les modèles sur les tissus correspondants et ce, autant de fois qu'indiqué sur notre planche de modèles puis découpez-les.

Important : Découpez les coupons deux par deux de façon à ce qu'ils soient symétriques.

Posez deux coupons pour les ailes l'un sur l'autre endroit sur endroit puis cousez-les ensemble en laissant tout de même une petite ouverture pour retourner le tissu. Retournez le tissu et **fermez au point de matelassier.**

Epinglez les ailes sur le corps puis piquez-les.

Cousez les coupons rayés – ou les coupons de [tissu coton imprimé](#) que vous aurez choisis – pour la queue et la tête **aux deux coupons** formant **le corps**. Cousez les deux parties du corps l'une à l'autre en laissant toutefois une petite ouverture et un petit trou au niveau du cou et retournez le tissu.

Glissez le [boîtier musical](#) dans le corps, enfiler la cordelette du boîtier dans le trou du cou et dans le bouton stoppeur puis **faites un nœud.**

Rembourrez la peluche de [ouate](#) et fermez l'ouverture au point de matelassier.

Réalisez un tube avec une **bande de tissu de 20 x 5 cm** et retournez le tissu.

Rabattez les extrémités du tube vers l'intérieur et cousez. Faites un nœud avec le tube et piquez-le au-dessus de la cordelette du boîtier musical.

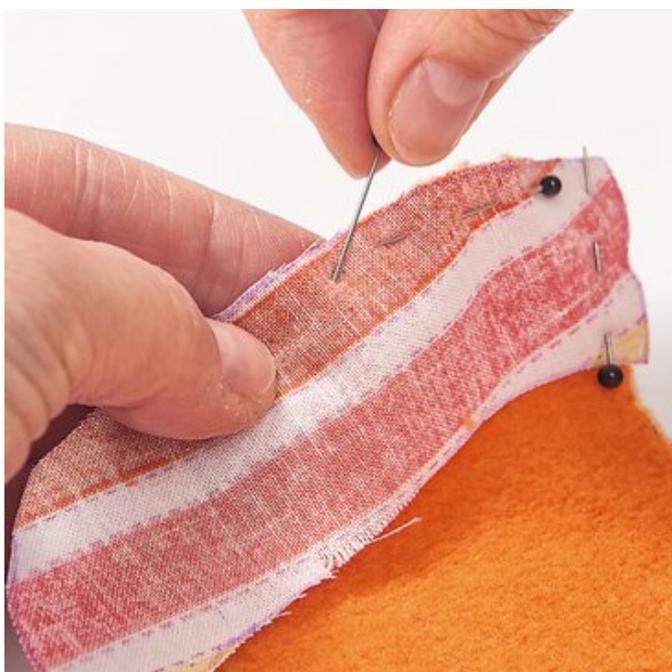
Assemblez les coupons des roues deux à deux, laissez une petite ouverture, tournez le tissu et **[brodez](#) le moyeu des roues.**

Une fois les roues terminées, **cousez-les sur le canard et brodez l'œil.**

Coudre ensemble deux flans pour les **ailes** sur l'endroit, à l'exception d'une petite ouverture, retourner et coudre au point de matelas. Fixez les ailes avec épingles à tête sur le corps et cousez-les.

Fixez les blancs rayés pour la queue **et** la tête **avec** épingles à tête sur les moitiés du corps et cousez-les

Coudre le canard ensemble, à l'exception d'une ouverture tournante et d'un petit trou au niveau du cou, et le tourner **boîte à musique** dans le corps, enfiler le cordon par le trou dans le cou et par la butée de tirage et le nœud. Remplissez le **corps** avec du coton et fermez l'ouverture de rotation avec du point de matelas.



Pour la **boucle**, cousez une bande de tissu de 20 x 5 cm pour former un tunnel et retournez-la, enrroulez les extrémités et cousez-les. Faites une boucle et cousez la sur le cordon.

Coudre ensemble deux flans pour les **roues**, à l'**exception** d'une petite ouverture de rotation, les tourner, les coudre et les coudre sur le moyeu de la roue.

Coudre les roues terminées au canard et broder l'œil.



Chers couturières et couturiers, les tissus sont des articles saisonniers et nous nous efforçons de toujours vous proposer des produits tendance. C'est pour cela qu'il peut arriver que le tissu utilisé dans une fiche créative soit épuisé.

Retrouvez dans notre catégorie « Tissu » une large gamme de produits de qualité. Cliquez [ici](#) pour découvrir [tous les tissus](#).

Une idée créative reste une idée créative !

Certains articles de la liste de matériel ne sont malheureusement plus disponibles.

Cependant, nous espérons que cette fiche créative continuera malgré tout à vous inspirer.



Must Have



[Boîte à musique « Sais-tu combien d'étoiles... »](#)

● **7,65 €**

[Détails de l'article](#)

Quantité :

**Ajouter
au
panier** 

Liste d'articles :

Réf.	Artikelname	Quantité
378383-92	Laine polaire au mètre, l 145 cmRouge	0.2
378383-92	Laine polaire au mètre, l 145 cmRouge	0.2
232487	Ouate de rembourrage VBS, 300 g	1
391214	Set de fils à coudre Gütermann « Couleurs de base », 7x100m	1
360340	Assortiment d'aiguilles à broder, 6 pc., n° 18 - 22.	1
232395	Set d'aiguilles à coudre poupées, 6 pc., extra L	1
347556	Feutre magique KREUL « Sublimatstift »	1
360289	Epingles tête de verre Prym, 0,6 x 30 mm, boîte de 10g	1