



MYRIAM SCHLAG

Plotten mit dem

CRICUT MAKER 3

DAS PRAXISBUCH

Über 60 kreative
Projekte und Ideen

2. Auflage



Inhalt

Einleitung	11
Über die Autorin	12
1 Grundlagen für den Cricut Maker 3	13
1.1 Schneideplotter für zu Hause	13
1.2 Wie funktioniert der Cricut Maker 3?	13
1.3 Erste Schritte mit dem Cricut Maker 3	14
1.4 Die Software Cricut Design Space	14
1.5 Dateiformate	14
1.5.1 Rastergrafiken	14
1.5.2 Vektorgrafiken	15
1.5.3 Dateiformate anwenden	15
1.6 Schriftarten	15
2 Werkzeuge und Plotter-Zubehör	17
2.1 Schneidematten	17
2.2 Werkzeuge zum Falzen, Ritzen und Perforieren	18
2.3 Stifte	18
2.4 Werkzeuge einsetzen und wechseln	18
2.5 Plotter-Zubehör	19
3 Material	21
3.1 Papier und Karton	21
3.1.1 Papierformat und Größe	21
3.1.2 Linientypen	21
3.1.3 Falzen	22
3.1.4 Schrift schneiden lassen	22
3.2 Vinyl	22
3.2.1 Schneiden und Entgittern	22
3.2.2 Aufkleben des geschnittenen Vinyls	22
3.2.3 Mehrfarbige Vinyl-Projekte	22
3.3 Bügelfolie	23
3.3.1 Schneiden und Entgittern	23
3.3.2 Aufbügeln	24
3.3.3 Mehrfarbige Projekte aufbügeln	24
3.3.4 Infusible Ink von Cricut	24
3.4 Smart Materials	25

4	Hinweise zum Einsatz der Vorlagen	27
4.1	Erste Arbeitsschritte für alle Projekte	27
4.2	Texte in den Vorlagen	27
4.3	Projekte ohne Vorlagen	27
4.4	Eine Vorlage – verschiedene Variationen	28
4.4.1	Ideen zum Material Papier	28
4.4.2	Ideen zum Material Vinyl	28
4.4.3	Ideen zum Material Bügelfolie	28
4.4.4	Ideen zur Funktion »Drucken, dann schneiden«	28
4.4.5	Weitere Ideen	28
5	Fünf Projekte für Anfänger	29
5.1	Vorlagen herunterladen	30
5.2	Projekte speichern	30
5.3	Ebenen	30
5.4	Zuordnung der »Cricut Design Space«-Funktionen	31
5.5	Projekt 1: Material Papier: Karte »Wimpel«	32
5.5.1	Vorlage für Karte »Wimpel« hochladen	33
5.5.2	Die Karte markieren	33
5.5.3	Größe der Karte festlegen	34
5.5.4	Linientypen und Funktionen zuweisen	34
5.5.5	Mit Text arbeiten	37
5.5.6	Karte herstellen	39
5.5.7	Kartenhintergrund hochladen, erstellen und herstellen	41
5.5.8	Karte falten und zusammenkleben	42
5.6	Projekt 2: Material Vinyl: Schriftzug	43
5.6.1	Projekt erstellen	43
5.6.2	Mit Text arbeiten	43
5.6.3	Schriftzug herstellen	45
5.6.4	Schriftzug entgittern	46
5.6.5	Transferfolie aufkleben	46
5.6.6	Schriftzug aufkleben und Transferfolie entfernen	47
5.7	Projekt 3: Material Bügelfolie: Geschenksäckchen Vogel	48
5.7.1	Vorlage für Motiv hochladen	48
5.7.2	Das Motiv markieren	49
5.7.3	Größe des Motivs festlegen	50
5.7.4	Motiv herstellen	51
5.7.5	Mit Text arbeiten	53
5.7.6	Schriftzug herstellen	54
5.7.7	Motiv und Schriftzug entgittern	54
5.7.8	Motiv und Schriftzug aufbügeln	54

5.8	Projekt 4: Funktion »Drucken, dann schneiden«: Label	56
5.8.1	Label hochladen	56
5.8.2	Das Label markieren	57
5.8.3	Größe des Labels festlegen	58
5.8.4	Mit Text arbeiten	58
5.8.5	Label herstellen	60
5.9	Projekt 5: Vorlage selbst erstellen: Geschenkanhänger Stern	63
5.9.1	Anhänger erstellen	63
5.9.2	Sternform erstellen	67
5.9.3	Anhänger und Stern zusammenfügen	70
5.9.4	Anhänger herstellen	73
5.10	Weiterführende Informationen	74
5.10.1	Zuweisung von Linientypen und Funktionen	74
5.10.2	Objekte ausblenden	74
5.10.3	Objektfarben verwenden	75
5.10.4	Ebenen beschriften	75
5.10.5	Objekte drehen	75
5.10.6	Funktion »Offset«	76
5.10.7	Snap Mat in der iOS-App	76
6	Geschenke	77
6.1	Geschenkanhänger	77
6.1.1	Geschenkanhänger in Formen	77
6.1.2	Monogramm-Anhänger	79
6.1.3	Geschenkanhänger mit Namen	80
6.1.4	Geschenkanhänger mit Schrift	82
6.2	Geschenkboxen	84
6.2.1	Box verdreht	84
6.2.2	Pyramide	85
6.2.3	Sternenkissen	86
6.2.4	Blütenbox	87
6.2.5	Korb	88
6.3	Geschenksäckchen	89
6.4	Karten	90
6.4.1	Lichterkette	90
6.4.2	Blumenkranz	91
6.4.3	Konfetti-Luftballon	92
6.4.4	Party-Einladung	93
6.4.5	Foto und Punkte	95
6.4.6	Pop-up-Karte	96
6.5	Stoffbeutel	98
6.6	Lesezeichen	99
6.6.1	Lesezeichen-Klammer	99
6.6.2	Lesezeichen geflochten	100
6.6.3	Magnet-Lesezeichen	102

6.7	Flaschenanhänger	103
6.8	Blumen	104
	6.8.1 Blumentopf	104
	6.8.2 Blumeneinstecker	106
6.9	Geldgeschenk Vogel	108
7	Party-Dekoration	109
7.1	Teelichter	109
	7.1.1 Haus	109
	7.1.2 Kegel	110
	7.1.3 Zylinder	111
7.2	Girlanden und Wimpel	112
	7.2.1 Buchstabengirlande	112
	7.2.2 Wimpelkette	113
7.3	Serviettenringe	114
	7.3.1 Serviettenring »Blätter« und »Ringe«	114
	7.3.2 Serviettenring mit Blüte	115
7.4	Weinglas-Anhänger	116
7.5	Tischkarten	118
7.6	Party-Sets	119
7.7	Torten und Muffins	121
	7.7.1 Muffin- oder Kuchen-Einstecker	121
	7.7.2 Muffin-Manschette	122
8	Dekoration für zu Hause	125
8.1	Bilderrahmen	125
	8.1.1 Bilderrahmen flach	125
	8.1.2 Bilderrahmen 3D	128
8.2	Türanhänger	130
8.3	Ornamente	131
	8.3.1 Ornamente-Set	131
	8.3.2 Ornamente Blüte	132
8.4	Kissen	134
8.5	Für Gäste: Gute Nacht	135
9	Sticker	137
9.1	Allgemeines zu Stickern	137
	9.1.1 Schriftzug als Sticker	137
	9.1.2 Sticker in einer Form: zeichnen und schneiden	137
	9.1.3 Sticker in einer Form: Funktion »Drucken, dann schneiden«	138
	9.1.4 Sticker mit Offset	139
9.2	Beschriftungen und Organisation	140
9.3	Tafeln	141
9.4	Türsticker	142

9.5	Tassen	143
9.5.1	Tasse »Guten Morgen«	143
9.5.2	Tasse »Monogramm«	144
9.6	Bilderrahmen mit Sticker	145
9.7	Notizbücher & Kalender	146
9.8	Bullet-Journals	147
9.8.1	Bullet-Journal Sticker	147
9.8.2	Bullet-Journal-Schablonen	149
9.9	Sticker-Vorlagen	150
9.10	Sticker-Bibliothek	151
9.11	Mit Musterfüllung arbeiten	152
10	Eigene Ideen umsetzen	153
10.1	Einlesen von Bilddateien und Musterfüllungen	153
10.2	Eigene Vorlagen erstellen mit Cricut Design Space	153
10.3	Eigene Vorlagen erstellen mit Grafiksoftware	154
10.4	Ideen aus anderen Kreativbereichen nutzen	154
10.5	Quellen für weitere Plotter-Vorlagen	154
Index	155

Einleitung

Dieses Buch ist für alle, die ein umfassendes Praxisbuch zum Cricut Maker 3 suchen. Das Buch richtet sich sowohl an Plotter-Anfänger als auch an fortgeschrittene Nutzer. Natürlich sind auch alle willkommen, die noch keinen oder einen anderen Plotter besitzen. In diesem Buch findest du viele Informationen zu deinem Cricut Maker 3 und der dazugehörigen Software *Cricut Design Space* und darüber hinaus viele Projekte mit unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen, die du mit Papier, Vinyl oder Bügelfolie umsetzen kannst.

Das Buch soll dir aber nicht nur dabei helfen, Projekte einfach nachzubasteln, sondern du wirst auch Fähigkeiten erwerben, um Projekte individuell anzupassen oder selbst zu gestalten. Denn das ist ja gerade das Wunderbare beim Basteln und Gestalten, du kannst deine Ideen umsetzen oder etwas Einzigartiges und Persönliches schaffen (und verschenken).

Die Anleitungen und Erklärungen in diesem Buch beziehen sich auf den Plotter Cricut Maker 3 und auf die Software *Cricut Design Space*. Wenn du jedoch einen anderen Plotter nutzt und mit diesem bereits vertraut bist, kannst du die Projekte ebenfalls umsetzen.

Das Buch besteht aus zwei Teilen. Der **erste Teil** beinhaltet alle Informationen, die du brauchst, um mit dem Plotten zu starten, und hier findest du die dafür wichtigen Grundlagen. In **Kapitel 1** erfährst du, was ein Plotter ist und wie dieser arbeitet. **Kapitel 2** informiert dich über Plotter-Werkzeuge und -Zubehör, die du bei der Umsetzung der Projekte benötigst. In **Kapitel 3** stehen die Materialien Papier, Vinyl und Bügelfolie im Fokus und du erfährst, wie du mit diesen und deinem Cricut Maker 3 arbeiten kannst. **Kapitel 4** gibt dir Hinweise, wie du mit den Vor-

lagen zu diesem Buch arbeitest und wo du diese herunterladen kannst.

Im **zweiten Teil** geht es dann endlich mit den Projekten los. **Kapitel 5** beinhaltet fünf Projekte für Anfänger. Hier findest du schrittweise Erklärungen zu den Projekten und erfährst detailliert, wie du mit der Software *Cricut Design Space* arbeitest. Anstatt durch trockene theoretische Erklärungen lernst du hier die Software gleich an praktischen Beispielen kennen. Die Erläuterungen in den Projekten für Anfänger – insbesondere auf das Arbeiten mit der Software bezogen – sind dabei stellvertretend für alle weiteren Projekte des Buches, die in allen weiteren Kapiteln nur noch sehr kurz beschrieben sind. So gibt es keine inhaltlichen Dopplungen und stattdessen noch mehr Projekte. Zu Beginn des fünften Kapitels findest du außerdem eine Übersicht über alle wichtigen Funktionen in der Software und in welchen Projekten diese ausführlich erläutert werden. So kannst du diese auch später nachschlagen. Auch wenn du kein Plotter-Anfänger mehr bist, lohnt es sich sicherlich, in das Kapitel hineinzusehen, damit dir nicht gegebenenfalls bei den weiteren Projekten wichtige Informationen zur Vorgehensweise oder zum Arbeiten mit der Software fehlen. Wenn dir also bei den Erläuterungen der Projekte ab **Kapitel 6** eine Information fehlt, dann sieh dir die Anfänger-Projekte in **Kapitel 5** genauer an.

In **Kapitel 5** werden auch alle Funktionen der Software *Cricut Design Space* für die App erläutert. Diese werden ab **Kapitel 6** nicht noch mal separat erwähnt. Wenn du also mit der App arbeitest, solltest du dir unbedingt alle Projekte in **Kapitel 5** ansehen, dann wirst du problemlos alle Projekte ab **Kapitel 6** mit der App selbstständig umsetzen können.

In **Kapitel 6** findest du viele Projekte rund um das Thema Geschenke. In **Kapitel 7** geht es weiter mit Party-Dekoration und in **Kapitel 8** stehen Dekorationsideen für zu Hause im Mittelpunkt. In **Kapitel 9** dreht sich dann alles um das Thema Sticker, egal ob du diese zum Dekorieren, Organisieren oder für Kalender oder Bullet Journals nutzen möchtest. Zu all diesen Kapiteln findest du nicht nur Projekte, die du mit Vorlagen umsetzt, son-

dern lernst an kleinen Projekten immer wieder, auch eigenständig Vorlagen zu erstellen.

Kapitel 10 beinhaltet noch viele weiterführende Anregungen zum Umgang mit Bildern, zum Einsatz von Grafiksoftware und zur Verbindung zwischen dem Plotten und anderen Kreativbereichen. So kannst du eigene Ideen noch besser umsetzen und noch kreativer werden.

Über die Autorin

Hallo liebe*r Leser*in, ich bin Myriam Schlag und begrüße dich herzlich in diesem Buch.

Ich bastle und male schon seit dem Kindergarten mit großer Freude und habe seitdem eigentlich nie mehr damit aufgehört. Als ich zum ersten Mal einen Hobbyplotter gesehen habe, war ich sofort unglaublich begeistert. Die Bastelmöglichkeiten sind damit fast grenzenlos und man erhält perfekte Ergebnisse.

Ich hatte unglaublich viel Spaß, die Bastelprojekte für dieses Buch zu erstellen. Mein Wissen zum Thema Grafikdesign konnte ich nutzen, um eigene Vorlagen zu entwerfen, die

ich hier mit dir und allen anderen Leser*innen teilen kann. Für mich ist mit diesem Buch ein Basteltraum in Erfüllung gegangen. Ich hoffe, dieses Buch mit all seinen Projekten bereitet dir Freude und regt deine Kreativität an.

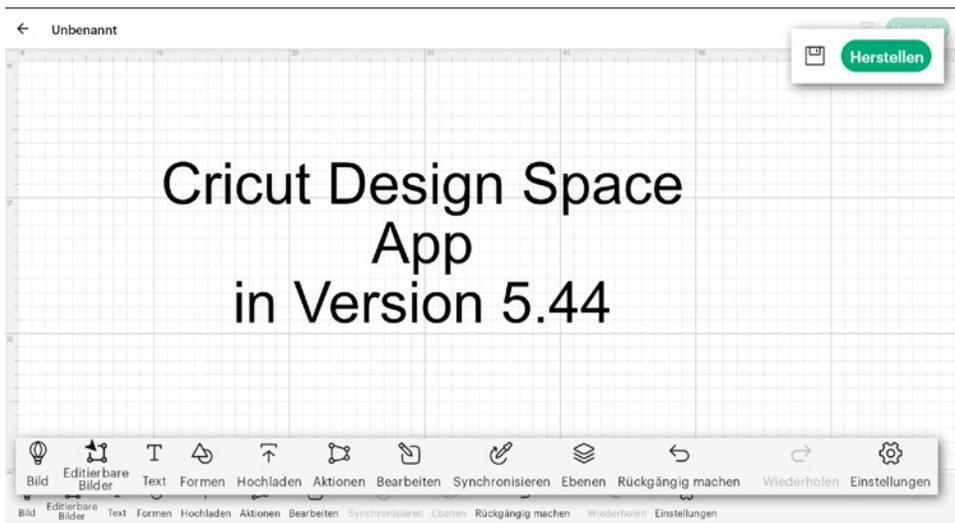
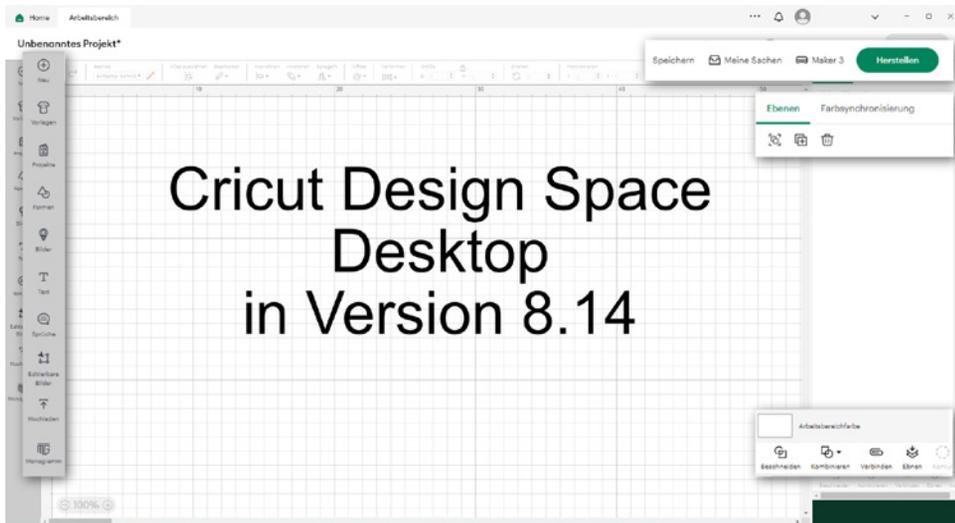
Mehr von mir und meinen kreativen Projekten findest du auf meiner Seite:

[Buntstift-bar.de](https://www.buntstift-bar.de)

Wenn ich nicht gerade bastle, arbeite ich freiberuflich als promovierte Psychologin und Fachjournalistin zum Thema Lernen. Meine Seite:

www.myriamschlag.de

5 Fünf Projekte für Anfänger



In diesem Abschnitt findest du Projekte, die besonders für Plotter-Anfänger geeignet sind. Anhand dieser Projekte lernst du, mit der Software *Cricut Design Space* umzugehen, da alle wichtigen Funktionen ausführlich am Praxisbeispiel beschrieben sind. Jeder Arbeitsschritt ist dabei detailliert erklärt. Zu jedem Material, das im Buch verwendet wird, sowie zu der speziellen Funktion DRUCKEN, DANN SCHNEIDEN findest du ein Projekt. Die Projekte sind somit stellvertretend für alle weiteren Projekte in diesem Buch, da die

grundlegenden Arbeitsschritte immer gleich sind und so nicht bei jedem Projekt erneut erklärt werden müssen. Gleichzeitig lernst du in diesem Kapitel viele Funktionen der Software *Cricut Design Space* kennen. Eine Übersicht des Arbeitsbereichs der Desktopversion und der App findest du hier ebenfalls.

Die Beschreibung der Software bezieht sich sowohl auf die Desktopversion in der Version 8.14 und als auch auf die App für Android in der Version 5.44.

Hinweis

Es wird nicht jede einzelne Funktion der Software erklärt, da einige selbsterklärend sind bzw. auch in anderen Programmen so verwendet werden oder im Rahmen des Buches nicht relevant sind.

5.1 Vorlagen herunterladen

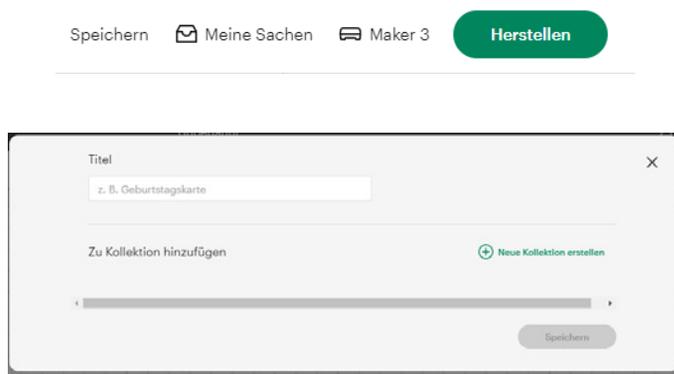
Als Erstes solltest du die Vorlagen für dein gewünschtes Projekt herunterladen. Um die Vorlagen herunterzuladen, gehe zur URL <https://mitp.code-load.de/> und gib diesen Code ein:

XXXXXX

5.2 Projekte speichern

Wenn du erstellte Projekte speichern möchtest, um sie später noch einmal zu verwenden oder weiterzubearbeiten, klicke im Arbeitsbereich im oberen Menüband auf SPEICHERN (**App**: SPEICHERN-Symbol oben rechts). Dann erscheint ein Fenster und du kannst

deinem Projekt einen Namen geben. Aufrufen kannst du dein gespeichertes Projekt dann im gleichen Menüband unter MEINE SACHEN (**App**: Startseite (Home) unten MEINE SACHEN).



5.3 Ebenen

Softwareprogramme, mit denen man Dinge gestalten kann, arbeiten mit sogenannten Ebenen. Dies trifft auch auf den *Cricut Design Space* zu. Das bedeutet, dass jedes Element, das bei der Gestaltung eine Rolle spielt, immer in einer separaten Ebene liegt. Hast du z.B. einen Text und eine Form, die miteinander kombiniert werden, liegen beide auf separaten Ebenen. So kannst du die Elemente

besser separat bearbeiten, gestalten und bei Bedarf in ihrer Position verschieben, ohne dass davon ein anderes Element betroffen ist. Das klingt erst mal sehr abstrakt, ist aber praktisch, wie du später noch merken wirst. Die Arbeit mit den Ebenen lernst du besonders im »Projekt 5: Vorlage selbst erstellen: Geschenkanhänger« (Abschnitt 5.9) kennen.

5.4 Zuordnung der »Cricut Design Space«-Funktionen ____

Hier findest du eine Liste mit wichtigen Funktionen aus der Software *Cricut Design Space* und dazu die Projekte, in denen die Funktion verwendet und erklärt wird.

- Projekte hochladen
 - Abschnitt 5.5
 - Abschnitt 5.7
 - Abschnitt 5.8
- Objekte markieren
 - Abschnitt 5.5
 - Abschnitt 5.7
 - Abschnitt 5.8
- Größe von Objekten anpassen
 - Abschnitt 5.5
 - Abschnitt 5.7
 - Abschnitt 5.8
- Objekte verschieben
 - Abschnitt 5.9
- Objekte drehen
 - Abschnitt 5.10
- Mit Formen arbeiten
 - Abschnitt 5.9
- Mit Text arbeiten (Schriftart und Schriftgröße anpassen)
 - Abschnitt 5.5
 - Abschnitt 5.6
 - Abschnitt 5.7
 - Abschnitt 5.8
- Objekte kombinieren und beschneiden
 - Abschnitt 5.9
- Objekte ausrichten
 - Abschnitt 5.9
- Objekte gruppieren
 - Abschnitt 5.9
- Objekte spiegeln
 - Abschnitt 5.7
- Ebenen und Objekte anordnen
 - Abschnitt 5.5
 - Abschnitt 5.9
- Ebenen beschriften
 - Abschnitt 5.10
- Objektfarben verwenden
 - Abschnitt 5.9
 - Abschnitt 5.10
- Funktion DRUCKEN, DANN SCHNEIDEN
 - Abschnitt 5.8
- Funktion Offset
 - Abschnitt 5.10
- Material auswählen
 - Abschnitt 5.5
 - Abschnitt 5.6
 - Abschnitt 5.7
 - Abschnitt 5.8
 - Abschnitt 5.9
- Linientypen und Plotterwerkzeuge für Objekte festlegen
 - Abschnitt 5.5
 - Abschnitt 5.8
 - Abschnitt 5.10
- Snap Mat in der iOS-App
 - Abschnitt 5.10

Hinweis

In den Anleitungen wird auf wichtige Funktionen des Cricut Design Space verwiesen. Diese sind immer in Kapitälchen dargestellt und werden in **Kapitel 5** genauer erklärt.

5.5 Projekt 1: Material Papier: Karte »Wimpel« _____



In diesem Projekt lernst du folgende Arbeitsschritte:

- eine Vorlage in den Arbeitsbereich hochladen
- eine Vorlage markieren
- die Größe einer Vorlage verändern
- einem Objekt einen Linientyp und eine Funktion zuweisen
- mit Text arbeiten
- Material auswählen
- Plotterwerkzeuge festlegen
- eine Vorlage mit Schrift aus Papier herstellen

Material

- Cricut Maker 3 mit Feinschnittklinge (im Lieferumfang des Cricut Maker 3 enthalten)
- PC bzw. Laptop mit *Cricut Design Space* Software oder Handy bzw. Tablet mit *Cricut Design Space*-App
- Schneidematte
- Schwarzer Cricut-Stift
- Tonpapier für die Karte
- Papier für den Hintergrund (z.B. mit Muster, Glitzer oder irisierend)

- Rakel
- Kleber
- Gegebenenfalls Falzstift bzw. Falzrad
- Vorlage: 5_5_1_Wimpel
- Vorlage: 5_5_1_Hintergrund_rechteckig

Dieses Projekt besteht aus zwei Teilen – einer Karte, die geschnitten, beschriftet und gefalzt wird, und einem Kartenhintergrund, der nur geschnitten wird.



Du beginnst zuerst mit der Karte und erstellst anschließend den Kartenhintergrund.

5.5.1 Vorlage für Karte »Wimpel« hochladen

1. Lade die Vorlage aus dem Internet herunter (siehe Abschnitt 4.1).
2. Starte das *Cricut Design Space*-Programm (Desktop-Version oder App) und melde dich gegebenenfalls an.

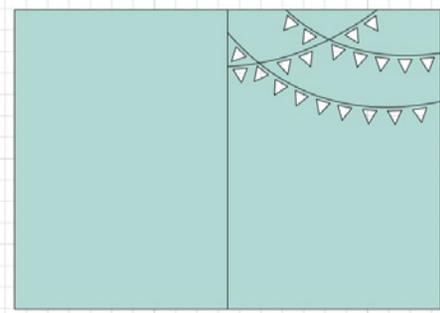
Desktop-Version

1. Du befindest dich auf der Startseite. Klicke auf NEUES PROJEKT. So gelangst du zum Arbeitsbereich.

2. Klicke auf HOCHLADEN > BILD HOCHLADEN und dann auf DURCHSUCHEN. Hier musst du den Ordner wählen, in dem die Vorlage liegt, die du öffnen willst. Wenn du die Vorlagen heruntergeladen hast, findest du sie vermutlich im Ordner DOWNLOADS. Diese Vorlage sollte die Endung .svg haben.



3. Klicke einmal auf die Vorlage 5_5_1_Wimpel und anschließend auf ÖFFNEN. Dann siehst du im Programm ein Vorschaubild deiner Vorlage und kannst auf der rechten Seite die Bildbezeichnung bzw. den Namen der Vorlage im Formularfeld verändern, wenn du möchtest.
4. Klicke dann auf HOCHLADEN. Du findest die Vorlage nun in der Kategorie ZULETZT HOCHGELADEN unten links. Wähle sie aus (ein grüner Rahmen erscheint) und klicke auf ZUM ARBEITSBEREICH HINZUFÜGEN. Das Projekt erscheint daraufhin in deinem Arbeitsbereich.
5. Die Vorlage wird im Arbeitsbereich angezeigt. Ihre Position ist zunächst irrelevant.



App

1. Tippe oben rechts auf die Schaltfläche ARBEITSBEREICH.
2. Tippe auf HOCHLADEN > AUS DER FOTOBIBLIOTHEK AUSWÄHLEN und rufe die Vorlage auf. Diese soll die Endung .svg haben.

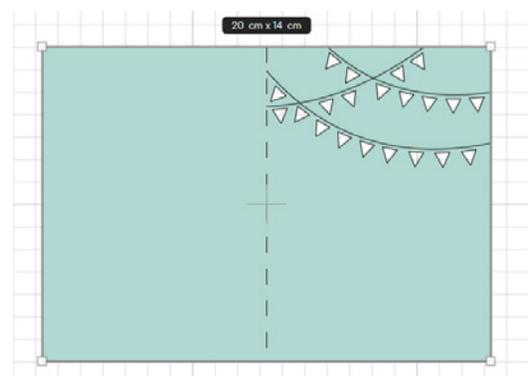


3. Gib dann eine Bildbezeichnung ein und tippe auf HOCHLADEN.
4. Die Vorlage wird im Arbeitsbereich angezeigt. Ihre Position ist zunächst nicht relevant.

5.5.2 Die Karte markieren

Desktop & App

Um die Vorlage der Karte zu markieren, kannst du sie einfach anklicken (**App**: antippen). Es erscheint dann ein Rahmen um das markierte Objekt.



5.5.3 Größe der Karte festlegen

Lege nun die Größe für deine Karte fest. Ein oft genutztes Kartenformat ist 10 cm x 14 cm. Da es sich hier um eine Klappkarte handelt, brauchst du dafür eine Höhe von 14 cm und eine Breite von 20 cm.

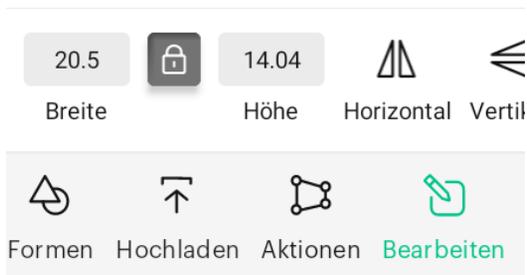
Desktop-Version

1. Markiere die Karte.
2. Im oberen Menü findest du den Abschnitt GRÖSSE. Dort kannst du die Breite (B) und Höhe (H) in Zentimetern eingeben, indem du den Wert markierst und überschreibst oder indem du die Pfeile nach oben und unten dafür verwendest.



App

1. Markiere die Karte.
2. Tippe auf BEARBEITEN. Dort kannst du die Breite und Höhe in Zentimetern eintragen.



Hinweis

Wenn das kleine Vorhängeschloss-Symbol zwischen BREITE und HÖHE geschlossen ist, verändert sich die jeweils andere Größe proportional mit. Bei geöffnetem Vorhängeschloss-Symbol ist dies nicht der Fall.

Tip

Alternativ hast du die Möglichkeit, die Größe direkt am Objekt zu verändern, indem du an den Anfassern an den Ecken ziehst. Wenn das Vorhängeschloss geöffnet ist, kannst du die Breite und Höhe unabhängig voneinander verändern. In der Desktop-Version kannst du Höhe und Breite zusätzlich unabhängig von der Einstellung des Vorhängeschlosses verändern, indem du an den Seitenlinien ziehst. An den Seiten ziehen ist nur in der Desktop-Version möglich, nicht in der App.

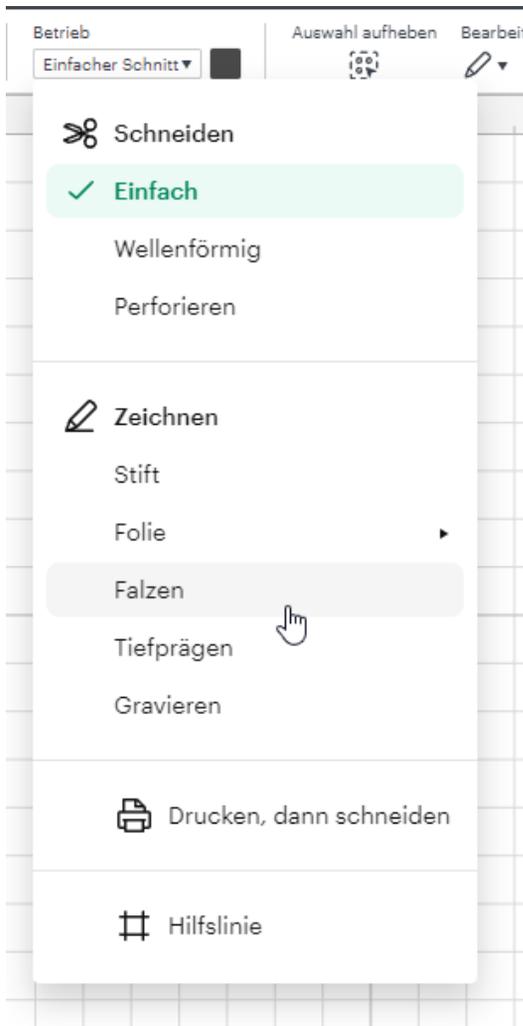
5.5.4 Linientypen und Funktionen zuweisen

Jetzt musst du den verschiedenen Linien, aus denen die Karte besteht, noch Funktionen zuweisen. Nur so weiß das Programm und der Plotter, welche Linien geschnitten, gezeichnet oder gefalzt werden sollen. Veränderst du die Funktion einer Linie, Form oder Schrift nicht, wird diese automatisch geschnitten. Die Karte enthält jedoch auch Linien, die gefalzt oder gezeichnet werden sollen.

Desktop-Version

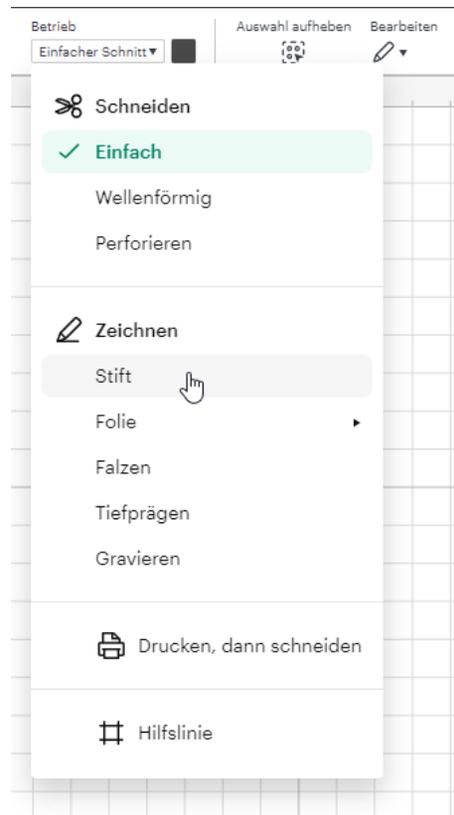
1. Markiere die senkrechte Linie in der Mitte der Karte, indem du sie anklickst.
2. Gehe dann zur oberen Menüleiste und öffne das Auswahlmeneü unter dem Menüpunkt BETRIEB. Dazu klickst du auf das kleine Dreieck neben der Funktion EINFACHER SCHNITT.
3. Wähle die Funktion FALZEN aus und klicke diese an. Die Linie wird nun gestrichelt dargestellt (sowohl in deinem Arbeitsbereich als auch in der Ebenenansicht am rechten Rand). Zusätzlich siehst du die ausgewählte Funktion auch in der Ebe-

nenansicht. In der ersten Zeile steht dort die Objektbezeichnung und in der zweiten Zeile ist die zugeordnete Funktion angegeben.



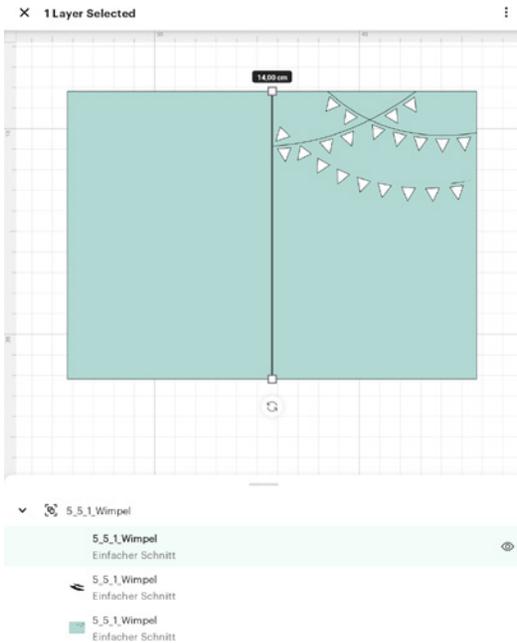
4. Markiere die drei Linien, an denen die Wimpel »hängen«, indem du die anklickst. Alternativ hast du die Möglichkeit, diese in der Ebenen-Ansicht am rechten Rand auszuwählen.
5. Gehe erneut zum Menüpunkt **BETRIEB** und wähle im Auswahlmenü die Funktion **STIFT** aus. Die Linien verändern ihr Aussehen dadurch nicht. (Wenn du die Linien in einer anderen Farbe zeichnen lassen möchtest, kannst du die Stiftfarbe und -art unter dem Menüpunkt **BETRIEB** im Quadrat ne-

ben dem Auswahlmenü verändern. Dort kannst du verschiedene Cricut-Stifte und deren Farben einstellen, siehe dazu auch 5.10.3.)

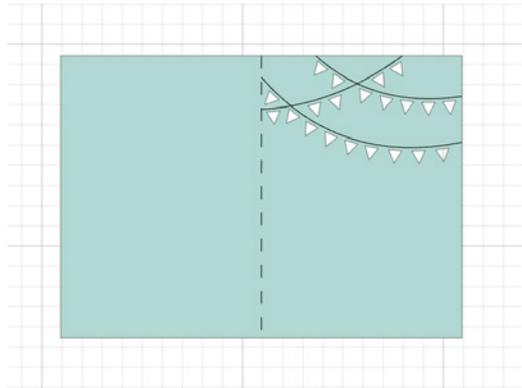
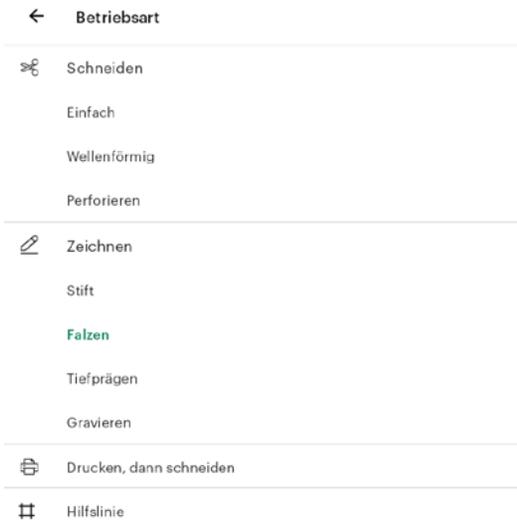


App

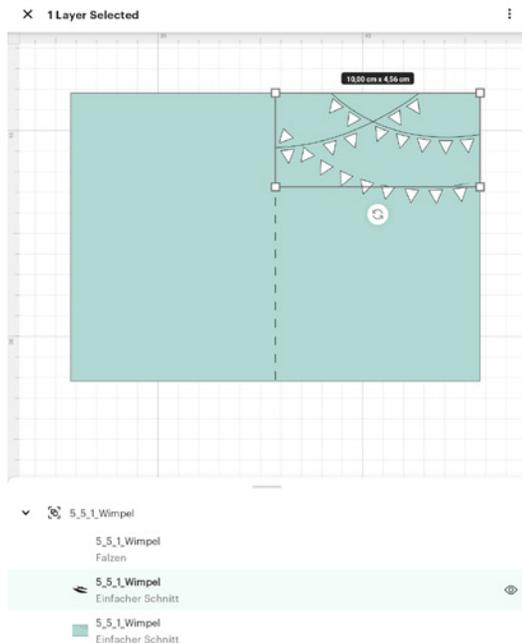
1. Tippe auf die Karte und gehe zum Menüpunkt **EBENEN**. Dort siehst du die Karte und die drei darin enthaltenen Ebenen. Wähle die Ebene der senkrechten Falzlinie aus (eventuell gibt es dazu kein VorschauBild). Die Ebenen-Ansicht kannst du schließen, indem du das Menüfenster mittig am oberen Rand nach unten ziehst. So gelangst du zurück zum Arbeitsbereich. Dort siehst du nun die Karte, bei der nur die Falzlinie markiert ist.



2. Tippe nun auf den Menüpunkt **BEARBEITEN** und danach auf **BETRIEB > TYP** (einfacher Schnitt). Jetzt kannst du die Betriebsart bzw. den Linientyp festlegen. Tippe auf **FALZEN**. Die Linie wird anschließend auf deiner Karte im Arbeitsbereich gestrichelt dargestellt.

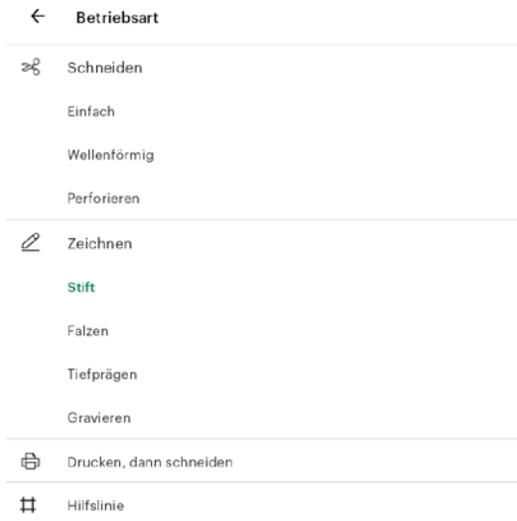


3. Tippe erneut im Arbeitsbereich auf die Karte und gehe zum Menüpunkt **EBENEN**. Wähle die Ebene mit den drei Linien, an denen die Wimpel »hängen«. Die Ebenen-Ansicht kannst du schließen, indem du das Menüfenster mittig am oberen Rand nach unten ziehst.



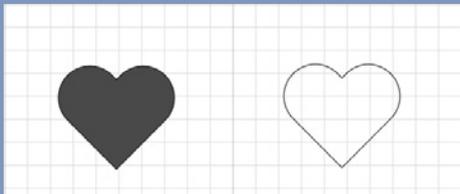
4. Wähle nun unter Menüpunkt **BEARBEITEN > BETRIEB** unter **TYP** die Betriebsart **ZEICHNEN** aus. So werden die Linien beim Plotten vom Cricut-Stift gezeichnet. Die Linien im Arbeitsbereich verändern ihr Aussehen

dadurch nicht. (Wenn du die Linien in einer anderen Farbe zeichnen lassen möchtest, kannst du die Stiftfarbe und -art unter dem Menüpunkt **BETRIEB > STIFTTYP & -FARBE** verändern. Dort kannst du verschiedene Cricut-Stifte und deren Farben einstellen.)



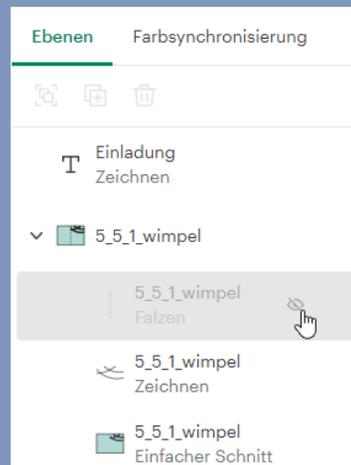
Hinweis

Wenn du einer Form die Funktionen **STIFT** zuweist, wird diese nur noch mit ihren Konturen dargestellt und die Füllung verschwindet. Diese Ansicht verändert sich sowohl auf deinem Arbeitsbereich als auch in der Ebenen-Übersicht.



Hinweis

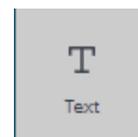
Falls du keinen Falzstift oder kein Falzrad hast, blende die gestrichelte Falzlinie aus. Bewege dazu den Cursor in der Ebenen-Übersicht über die entsprechende Ebene mit der Falzlinie und klicke am rechten Rand auf das nun erscheinende Augensymbol der Ebene. Diese ist dann auf der Vorlage nicht mehr sichtbar. (App: Tippe auf **EBENEN**, wähle dann die Ebene mit der Falzlinie in der Ebenen-Übersicht aus und klicke auf das Augensymbol am rechten Rand der Ebenen.)



5.5.5 Mit Text arbeiten

Desktop & App

1. Klicke auf **TEXT** und schreibe deinen Wunschtext in das Textfeld.



2. Diesen Text kannst du verschieben, indem du nach der Eingabe einmal außerhalb des Textfeldes klickst. Dabei verändert sich der Textrahmen und die Anfasser erscheinen. Klicke dann den Text an und ziehe ihn mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Stelle (**App:** Tippe mit dem Finger auf den Text und ziehe ihn dann an die gewünschte Stelle).
3. Mithilfe des oberen Textmenüs kannst du den Text anpassen (**App:** Menüpunkt BEARBEITEN). Für die Auswahl der Schriftart wähle den Reiter SYSTEM aus, um zu kostenfreien Schriftarten zu gelangen, die du auf deinem Computer zur Verfügung hast. Wähle eine Schriftart aus. Deine Lieblingsschriftarten kannst du mit dem Lesezeichen am rechten Rand in der Schriftauswahl markieren. Diese findest du anschließend im Reiter MIT LESEZEICHEN MARKIERT schnell wieder.

Cricut System Mit Lesezeichen markiert Zuletzt

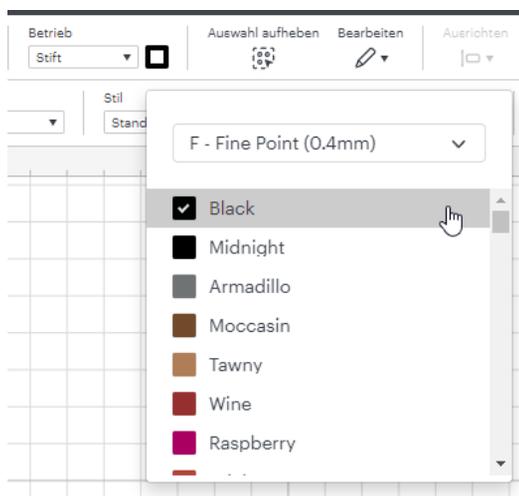
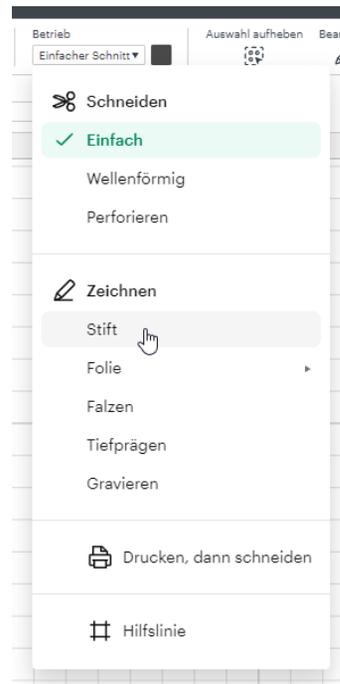
Tippe

In diesem Beispiel wurde die Cricut-Standard-Schrift »Cricut Sans« verwendet.

4. Passe die Schriftgröße über die Menüleiste an. Du kannst die Schriftgröße auch verändern, indem du Breite und Höhe des Textfeldes anpasst – entweder über die Eingabe beim Menüpunkt GRÖSSE (**App:** BEARBEITEN > Menüfeld GRÖSSE) oder durch ziehen an einer Ecke des Markierungsrahmens. Achte dabei darauf, dass das Vorhängeschloss-Symbol geschlossen ist.



5. Im letzten Schritt markierst du den Text und wählst unter BETRIEB den Unterpunkt STIFT aus (**App:** BEARBEITEN > BETRIEB > Typ Stift). Automatisch ist dein schwarzer Fineliner ausgewählt, aber du kannst im Feld daneben auch andere Cricut-Stifte und Farben auswählen (**App:** BEARBEITEN > BETRIEB > STIFTETYP & -FARBE).



Index

A

An Drucker senden 61
Anhänger 77
Anordnen 69
Anschnitt hinzufügen 61
Arbeitsbereich 29, 33
Aufbügeln 24, 54
Ausrichten 59, 65

B

Beschneiden 65
Betrieb 38
Bilddateien
 bearbeiten 153
Bild-Dateien 15
Bluetooth-Verbindung 13
Blumen 104
Bügeleisen 54
Bügelfolie 23

C

Cricut Access 14
Cricut Design Space 14
Cricut Hilfecenter 14

D

Dateiformate 14
Drucker 56
Duplizieren 58, 67
DXF 15

E

Ebenen 30, 60
 anordnen 31
Entgittern 22, 23, 46
 Entgitterhaken 22

F

Falzen 18, 22
 Falzrad 18
 Falzstift 18, 41
Farben 75
Flaschenanhänger 103
Formen 31, 64
Funktion
 Drucken, dann schneiden 31, 56
 Offset 31, 76

G

Geldgeschenke verpacken 108
Geschenkanhänger 77
Geschenkbboxen 77, 84
Geschenksäckchen 89
Girlanden 112
Grafiksoftware 154
Größe 34
Gruppieren 69

H

Herstellen 39

I

Infusible Ink 24
 Infusible-Ink-Stifte 24
 Infusible-Ink-Transferbogen 24

K

Kalender 146
Karten 90
Kuchen-Einstecker 121

L

Label 56
LED-Teelicht 101
Lesezeichen 99
Linientypen 74

M

Material 21
 Alle Materialien durchstöbern 40
 auswählen 31
Muffin-Manschette 122
Musterfüllung 152

N

Notizbücher 146

O

Objekte
 anordnen 31
 ausrichten 31
 beschneiden 31
 drehen 31
 Farben verwenden 31
 Größe anpassen 31
 markieren 31
 spiegeln 31
 verschieben 31
 verschweißen 31
Offset 76, 139

P

Papier und Karton 21
 Fotokarton 21
 Papierformat 21
 Tonpapier 21
Platzkarte 107
Plotterwerkzeuge
 für Objekte festlegen 31
Positionieren 68

Projekte

 hochladen 31
 Neues Projekt 33
 Projekte ohne Vorlagen 27
 speichern 30

R

Rastergrafik 14, 152

S

Schneidematten 17
 reinigen 17
Schneideplotter 13
Schrift 39
 schneiden 22
Schriftart 15, 38
 anpassen 31
 installieren 16
Schriftgröße
 anpassen 31
Serviettenringe 114
Snap Mat 76
 in der iOS-App 31
Software 14
Spardose 145
Spiegeln 51
»Stencil«-Schriftarten 16
Sticker 137
Stifte 18, 38
 Adapter 18
Stoffbeutel 98
SVG 15
Systemanforderungen 13

T

Teelichter 109
Text 31
Tischkarten 118
Transferfolie 22, 47
Trennen 39

V

- Vektorgrafik 14
- Verbinden 39
- Verschweißen 71
- Vinyl 22
- Vorhängeschloss-Symbol 34
- Vorlage 27
 - Größe festlegen 34
 - hochladen 33
 - markieren 33

W

- Werkzeuge 17
 - bearbeiten 41
 - einsetzen 18
 - Klinge 18
 - wechseln 18
 - Zubehöradapter 18
- Wimpelkette 113

Z

- Zerlegen 71
- Zubehör 17
 - Bastelmesser 18
 - Entgitterhaken 19
 - Rakel 19