



NUGGET THE KITTEN

Finished Size

About 10 cm tall

MATERIALS

YARN

Main Color (MC): Off-White

Color A: Black - for facial features

» 2,50 mm Crochet Hook

» Toy Stuffing

» Tapestry Needle

» Stitch Marker

Abbreviations

ch - chain

sc - single crochet

inc - increase

sc-dec - single crochet decrease

st - stitch

(12 sc) - there should be 12 sc at the end of the Round

[] 6 times - repeat instructions within the brackets 6 times

BLO - back loops only (work only into the back loops of the stitches)

Head, Body, Arms, Legs, Ears, and Tail are crocheted separately, then sewed together.

BODY

Round 1: Using MC, make a Magic Ring; ch 1, 6 sc in ring, DO NOT JOIN. (6 sc) Tug tail to tighten ring. Mark last stitch. Move marker each Round.

Round 2: Inc in each st around. (12 sc)

Round 3: [Sc in next st, inc in next st] 6 times. (18 sc)

Round 4: [Sc in each of next 2 sts, inc in next st] 6 times. (24 sc)

Round 5: [Sc in each of next 3 sts, inc in next st] 6 times. (30 sc)

Round 6: Working in BLO, sc in each st around. (30 sc)

Round 7: Sc in each st around. (30 sc)

Round 8: [Sc in each of next 3 sts, sc-dec] 6 times. (24 sc)

Rounds 9-10: (2 rounds) Sc in each st around. (24 sc)

Round 11: [Sc in each of next 2 sts, sc-dec] 6 times. (18 sc)

Rounds 12-13: (2 rounds) Sc in each st around. (18 sc)

Round 14: [Sc in next st, sc-dec] 6 times. (12 sc)

Round 15: Sc in each st around. (12 sc)
» Stuff Body. Fasten off, leaving a long tail for sewing.

HEAD

Round 1: Using MC, make a Magic Ring; ch 1, 8 sc in ring, DO NOT JOIN. (8 sc) Tug tail to tighten ring. Mark last stitch. Move marker each Round.

Round 2: Inc in each st around. (16 sc)

Round 3: [Sc in next st, inc in next st] 8 times. (24 sc)

Round 4: [Sc in each of next 2 sts, inc in next st] 8 times. (32 sc)

Round 5: [Sc in each of next 3 sts, inc in next st] 8 times. (40 sc)

Rounds 6-13: (8 rounds) Sc in each st around. (40 sc)

Round 14: [Sc in each of next 4 sts, inc in next st] 8 times. (48 sc)

Round 15: [Sc in each of next 4 sts, sc-dec] 8 times. (40 sc)

Round 16: [Sc in each of next 3 sts, sc-dec] 8 times. (32 sc)

Round 17: [Sc in each of next 2 sts, sc-dec] 8 times. (24 sc)

» Start stuffing Head; continue stuffing as you go.

Round 18: [Sc in next st, sc-dec] 8 times. (16 sc)

Round 19: [Sc in each of next 2 sts, sc-dec] 4 times. (12 sc)

» Fasten off, leaving a long tail for sewing.

ARM and LEG (make 4)

Round 1: Using MC, make a Magic Ring; ch 1, 8 sc in ring, DO NOT JOIN. (8 sc) Tug tail to tighten ring. Mark last stitch. Move marker each Round.

Rounds 2-8: (7 rounds) Sc in each st around. (8 sc)

» Stuff Arms and Legs lightly. Fasten off, leaving a long tail for sewing.

EAR (make 2)

Round 1: Using MC, make a Magic Ring; ch 1, 6 sc in ring, DO NOT JOIN. (6 sc) Tug tail to tighten ring. Mark last stitch. Move marker each Round.

Round 2: [Sc in each of next 2 sts, inc in next st] 2 times. (8 sc)

Round 3: [Sc in each of next 3 sts, inc in next st] 2 times. (10 sc)

Round 4: [Sc in each of next 4 sts, inc in next st] 2 times. (12 sc)

Round 5: [Sc in each of next 5 sts, inc in next st] 2 times. (14 sc)

» Don't stuff Ears. Fasten off, leaving a long tail for sewing.

TAIL

Round 1: Using MC, make a Magic Ring; ch 1, 6 sc in ring, DO NOT JOIN. (6 sc) Tug tail to tighten ring. Mark last stitch. Move marker each Round.

Rounds 2-16: (15 rounds) Sc in each st around. (6 sc)

» Don't stuff Tail. Fasten off, leaving a long tail for sewing.

ASSEMBLY (use photos as guide)

Body: Sew Head to Body. Make sure the end of Rounds meet at the back of Kitten. If necessary, add more stuffing before closing.

Ears: Position Ears between Rounds 3 & 8 of Head, 3 sts away from each Eye. Using long tails, sew them in place.

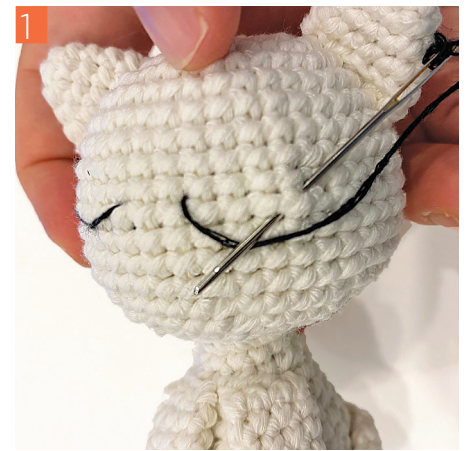
Arms: Position Arms one Round below the neckline, adjacent to each other, on front of Body. Sew them in place.

Legs: Position Legs on either side of Body, between Rounds 4 & 7. Using long tails, sew them in place.

Tail: Attach Tail to the front loops of Round 5, at the center back of Body. Make sure Tail is centered between Legs.

Eyes: Split Color A into two and use one of them. Embroider Eyes along 5 sts, leaving 3 sts between them, on Round 11. (image 1-2)

Nose: Split Color A into two and use one of them. Embroider Nose on Rounds 13 & 14. Make sure Nose is centered between Eyes.





NUGGET LE CHATON

Taille finie

Environ 10 cm de haut

MATÉRIAUX

LAINE

Couleur principale (CP) : Blanc cassé
Couleur A : Noir - pour les traits du visage

- » Crochet de 2,50 mm
- » Rembourrage pour jouets
- » Aiguille à tapisserie
- » Marqueur de point

Afkortingen

l ch - chaîne

ms - maille serrée

aug - augmentation

pt - point

bse-ms - baisse de maille serrée

(12 ms) - ell doit y avoir 12 ms à la fin du tour.

[] 6 fois - répétez les instructions entre parenthèses 6 fois.

BLO - back loops only (ne travaillez que dans les boucles arrière des points)

La tête, le corps, les bras, les pattes, les oreilles et la queue sont crochetés séparément, puis cousus ensemble.

CORPS

Tour 1 : Avec la CP, faites un anneau magique ; ch 1, 6 ms dans l'anneau, NE PAS JOINDRE. (6 ms) Tirez sur la queue pour resserrer l'anneau. Marquez le dernier point. Déplacez le marqueur à chaque tour.

Tour 2 : Aug dans chaque point du tour. (12 ms)

Tour 3 : [Ms dans le pt suivant, aug dans le pt suivant] 6 fois. (18 ms)

Tour 4 : [Ms dans chacun des 2 pts suivants, aug dans le pt suivant] 6 fois. (24 ms)

Tour 5 : [Ms dans chacun des 3 pts suivants, aug dans le pt suivante] 6 fois. (30 ms)

Tour 6 : En travaillant en BLO, faites des ms dans chaque pt du tour. (30 ms)

Tour 7 : Ms dans chaque ms autour. (30 ms)

Tour 8 : [Ms dans chacun des 3 pts suivants, bse-ms] 6 fois. (24 ms)

Tour 9-10 : (2 tours) Ms dans chaque pt autour. (24 ms)

Tour 11 : [Ms dans chacun des 2 pts suivants, bse-ms] 6 fois. (18 ms)

Tour 12-13 : (2 tours) Ms dans chaque pt autour. (18 ms)

Tour 14 : [Ms dans le pt suivant, bse-ms] 6 fois. (12 ms)

Tour 15 : Ms dans chaque pt autour. (12 ms)

- » Corps de l'étoffe. Attachez, en laissant une longue queue pour la couture.

TÊTE

Tour 1 : Avec la CP, faites un anneau magique ; ch 1, 8 ms dans l'anneau, NE PAS JOINDRE. (8 ms) Tirez sur la queue pour serrer l'anneau. Marquez le dernier point. Déplacez le marqueur à chaque tour.

Tour 2 : Aug dans chaque point du tour. (16 fauflés)

Tour 3 : [Ms dans le pt suivant, aug dans le pt suivant] 8 fois. (24 ms)

Tour 4 : [Ms dans chacun des 2 pts suivants, aug dans le pt suivante] 8 fois. (32 ms)

Tour 5 : [Ms dans chacun des 3 pts suivants, aug dans le pt suivant] 8 fois. (40 ms)

Tour 6-13 : (8 tours) Ms dans chaque ms autour. (40 ms)

Tour 14 : [Ms dans chacun des 4 pts suivants, aug dans le pt suivant] 8 fois. (48 ms)

Tour 15 : [Ms dans chacun des 4 pts suivants, bse-ms] 8 fois. (40 ms)

Tour 16 : [Ms dans chacun des 3 pts suivants, bse-ms] 8 fois. (32 ms)

Tour 17 : [Ms dans chacun des 2 pts suivants, bse-ms] 8 fois. (24 ms)

- » Commencez à rembourrer la tête ; continuez à rembourrer au fur et à mesure.

Tour 18 : [Ms dans le pt suivant, bse-ms] 8 fois. (16 ms)

Tour 19 : [Ms dans chacun des 2 pts suivants, bse-ms] 4 fois. (12 ms)

- » Attachez en laissant une longue queue pour coudre.

BRAS et PATTES (faites 4)

Tour 1 : Avec la CP, faites un anneau magique ; ch 1, 8 ms dans l'anneau, NE PAS JOINDRE. (8 ms)

Tirez sur la queue pour serrer l'anneau. Marquez le dernier point. Déplacez le marqueur à chaque tour.

Tour 2-8 : (7 tours) Ms dans chaque pt du tour. (8 ms)

- » Rembourrez légèrement les bras et les pattes.

Attachez, en laissant une longue queue pour coudre.

OREILLE (faites 2)

Tour 1 : Avec la CP, faites un anneau magique ; ch 1, 6 ms dans l'anneau, NE PAS JOINDRE. (6 ms) Tirez sur la queue pour serrer l'anneau. Marquez le dernier point. Déplacez le marqueur à chaque tour.

Tour 2 : [Ms dans chacun des 2 pts suivants, aug dans le pt suivante] 2 fois. (8 ms)

Tour 3 : [Ms dans chacun des 3 pts suivants, aug dans le pt suivante] 2 fois. (10 ms)

Tour 4 : [Ms dans chacun des 4 pts suivants, aug dans le pt suivante] 2 fois. (12 ms)

Tour 5 : [Ms dans chacun des 5 pts suivants, aug dans le pt suivant] 2 fois. (14 ms)

- » Ne rembourrez pas les oreilles. Attachez-les en laissant une longue queue pour la couture.

QUEUE

Tour 1 : Avec la CP, faites un anneau magique ; ch 1, 6 ms dans l'anneau, NE PAS JOINDRE. (6 ms) Tirez sur la queue pour serrer l'anneau. Marquez le dernier point. Déplacez le marqueur à chaque tour.

Tour 2-16 : (15 tours) Ms dans chaque pt du tour. (6 ms)

- » Ne pas bourrer la queue. Attachez-la, en laissant une longue queue pour la couture.

ASSEMBLAGE (utilisez les photos comme guide)

Corps : Coudre la tête au corps. Veillez à ce que l'extrémité des tours se rejoigne à l'arrière du chaton. Si nécessaire, ajoutez du rembourrage avant de fermer.

Oreilles : plaats de oren tussen toer 3 en 8 van het hoPlacez les oreilles entre les tours 3 et 8 de la tête, à 3 pts de chaque œil. En utilisant de longues queues, cousez-les en place.

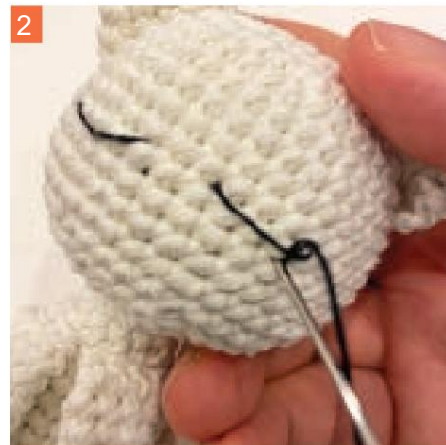
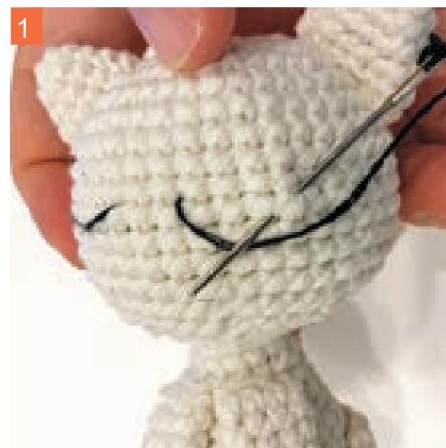
Bras : Positionnez les bras un tour sous l'encolure, adjacents l'un à l'autre, sur le devant du corps. Cousez-les en place.

Jambes : Placez les pattes de chaque côté du corps, entre les tours 4 et 7. Cousez-les en utilisant de longues queues.

Queue : Attachez la queue aux boucles avant du tour 5, au centre du dos du corps. Assurez-vous que la queue est centrée entre les pattes.

Yeux : Divisez la couleur A en deux et utilisez une des deux. Brodez les yeux sur 5 points, en laissant 3 points entre eux, au tour 11 (image 1-2).

Nez : Divisez la couleur A en deux et utilisez une des deux. Brodez le nez sur les tours 13 et 14. Assurez-vous que le nez est centré entre les yeux.



NUGGET HET KITTEN

Afgewerkt formaat

Ongeveer 10 cm hoog

MATERIALEN

GAREN

Hoofdkleur (MC): gebroken wit
Kleur A: Zwart - voor gelaatsrekken

- » Haaknaald 2,5 mm
- » Knuffelvulling
- » Stopnaald
- » Steekmarkeerder

Afkortingen

l - losse

v - vaste

m - meerderen

st - steek

v-min - vaste minderen

(12 v) - er moeten 12 v zijn aan het einde van de toer

[] 6 keer - herhaal de instructies tussen de haakjes 6 keer

BLO - alleen in de achterste lussen haken

Hoofd, lichaam, armen, benen, oren en staart worden afzonderlijk gehaakt en vervolgens aan elkaar genaaid.

LICHAAM

Toer 1: gebruik BK om een magische ring te maken; 1

l, 6 v in de ring, NIET afhechten. (6 v)

Trek aan de draad om de ring vast te zetten. Markeer de laatste st. Verplaats de markeerder elke toer.

Toer 2: herhaal m in elke st. (12 v)

Toer 3: [v in volgende st, m in volgende

st] 6 keer. (18 v)

Toer 4: [v in elk van de volgende 2 st, m in volgende st] 6 keer. (24 v)

Toer 5: [v in elk van de volgende 3 st, m in volgende st] 6 keer. (30 v)

Toer 6: Werk in BLO, herhaal v in elke st. (30 v)

Toer 7: herhaal v in elke st. (30 v)

Toer 8: [v in elk van de volgende 3 st, v-min] 6 keer. (24 v)

Toer 9-10: (2 toeren) herhaal v in elke st. (24 v)

Toer 11: [v in elk van de volgende 2 st, v-min] 6 keer. (18 v)

Toer 12-13: (2 toeren) herhaal v in elke st. (18 v)

Toer 14: [v in volgende st, v-min] 6 keer. (12 v)

Toer 15: herhaal v in elke st. (12 v)

» Vul het lichaam. Hecht af, laat een lange draad over.

HOOFD

Toer 1: gebruik BK om een magische ring te maken; 1

l, 8 v in de ring, NIET afhechten. (8 v)

Trek aan de draad om de ring vast te zetten. Markeer de laatste st. Verplaats de markeerder elke toer.

Toer 2: herhaal m in elke st. (16 v)

Toer 3: [v in volgende st, m in volgende st] 8 keer. (24 v)

Toer 4: [v in elk van de volgende 2 st, m in volgende st] 8 keer. (32 v)

Toer 5: [v in elk van de volgende 3 st, m in volgende st] 8 keer. (40 v)

Toeren 6-13: (8 toeren) herhaal v in elke st. (40 v)

Toer 14: [v in elk van de volgende 4 st, m in volgende st] 8 keer. (48 v)

Toer 15: [v in elk van de volgende 4 st, v-min] 8 keer. (40 v)

Toer 16: [v in elk van de volgende 3 st, v-min] 8 keer. (32 v)

Toer 17: [v in elk van de volgende 2 st, v-min] 8 keer. (24 v)

» Begin met het vullen van het hoofd; ga door met vullen tijdens het haken.

Toer 18: [v in volgende st, v-min] 8 keer. (16 v)

Toer 19: [v in elk van de volgende 2 st, v-min] 4 keer. (12 v)

» Hecht af, laat een lange draad over.

ARM en BEEN (maak er 4)

Toer 1: gebruik BK om een magische ring te maken; 1

l, 8 v in de ring, NIET afhechten. (8 v)

Trek aan de draad om de ring vast te zetten. Markeer de laatste st. Verplaats de markeerder elke toer.

Toeren 2-8: (7 toeren) herhaal v in elke st. (8 v)

» Vul armen en benen licht op. Hecht af, laat een lange draad over.

OOR (maak er 2)

Toer 1: gebruik BK om een magische ring te maken; 1

l, 6 v in de ring, NIET afhechten. (6 v)

Trek aan de draad om de ring vast te zetten. Markeer de laatste st. Verplaats de markeerder elke toer.

Toer 2: [v in elk van de volgende 2 st, m in volgende st] 2 keer. (8 v)

Toer 3: [v in elk van de volgende 3 st, m in volgende st] 2 keer. (10 v)

Toer 4: [v in elk van de volgende 4 st, m in volgende st] 2 keer. (12 v)

Toer 5: [v in elk van de volgende 5 st, m in volgende st] 2 keer. (14 v)

» Vul de oren niet. Hecht af, laat een lange draad over.

STAART

Toer 1: gebruik BK om een magische ring te maken; 1

l, 6 v in de ring, NIET afhechten. (6 v)

Trek aan de draad om de ring vast te zetten. Markeer de laatste st. Verplaats de markeerder elke toer. **Toer 2-16:** (15 toeren) herhaal v in elke st. (6 v)

» Vul de staart niet. Hecht af, laat een lange draad over.

MONTAGE (gebruik foto's als richtlijn)

Lichaam: Naai het hoofd aan het lichaam. Zorg ervoor dat het einde van de toeren aan de achterkant van het Kitten zitten. Voeg indien nodig meer vulling toe voordat u sluit.

Oren: plaats de oren tussen toer 3 en 8 van het hoofd, 3 st afstand van elk oog. Gebruik lange draden om ze op hun plek te naaien.

Armen: Plaats de armen één toer onder

de halslijn, naast elkaar, aan de voorkant van het lichaam.

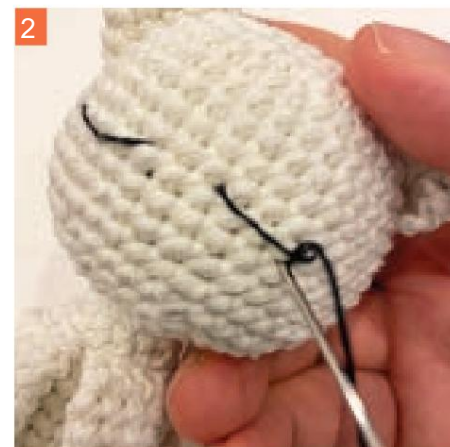
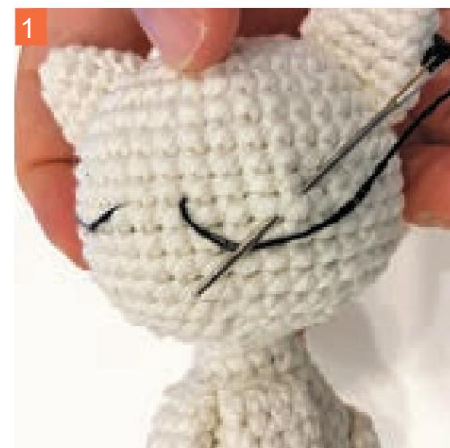
Naai ze op hun plek.

Benen: Plaats de benen aan weerszijden van het lichaam, tussen toer 4 en 7. Gebruik lange garen om ze op hun plek te naaien.

Staart: Bevestig de staart aan de voorste lussen van toer 5, in het midden van de achterkant van het lichaam. Zorg ervoor dat de staart gecentreerd is tussen de benen.

Ogen: splits kleur A in tweeën en gebruik er één. Borduur ogen met 5 st, laat 3 st ertussen, doe dit in toer 11. (afbeelding 1-2)

Neus: splits kleur A in tweeën en gebruik er een. Borduur de neus op toer 13 & 14. Zorg ervoor dat de neus gecentreerd tussen de ogen past.





NUGGET DAS KÄTZCHEN

Fertige Größe
Etwa 10 cm groß

MATERIALIEN

GARN
Hauptfarbe (HF): Grauweiß
Farbe A: Schwarz –
für die Gesichtszüge
» 2,50 mm Häkelnadel
» Spielzeug-Füllung
» Gobelin-Nadel
» Maschenmarkierer

Abkürzungen LM –
Luftmasche
FM – Feste Masche
zun. – Zunahme
FM-abn. – Feste Masche Abnahme
M. – Masche
(12 FM) – am Ende der Runde
sollten es 12 FM sein
[] 6 Mal – wiederholen Sie die
Anweisungen innerhalb der Klammern 6 Mal
nur hMg – nur ins hintere Maschenglied arbeiten.

Kopf, Körper, Arme, Beine, Ohren und Schwanz werden separat
gehäkelt und dann zusammengenäht.

KÖRPER

Runde 1: Machen Sie mit HF einen magischen Ring;
1 LM, 6 FM in den Ring, NICHT VERBINDEN. (6
FM) Ziehen Sie am Ende, um den Ring zu
schließen. Markieren Sie die letzte Masche.
Verschieben Sie den Marker jede Runde.
Runde 2: In jede M. rundherum eine zun. (12 FM)
Runde 3: [FM in nächste M., zun. in nächste M.] 6
Mal. (18 FM)
Runde 4: [Sc in jede der nächsten 2 M, zun. in die
nächste M.] 6 Mal. (24 FM)
Runde 5: [Sc in jede der nächsten 3 M, zun. in die
nächste M.] 6 Mal. (30 FM)
Runde 6: Nur ins hintere Maschenglied arbeiten,
FM in jede M. rundherum (30 FM)
Runde 7: FM in jede M. rundherum. (30 FM) Runde 8:
[FM in jede der nächsten 3 M., FM-abn.] 6 Mal. (24
FM)
Runden 9-10: (2 Runden) FM in jede M.
rundherum. (24 FM)
Runde 11: [FM in jede der nächsten 2 M., FM-abn.] 6
Mal. (18 FM)
Runden 12-13: (2 Runden) FM in jede M.
rundherum. (18 FM)
Runde 14: [FM in die nächste M., FM-abn.] 6 Mal. (12
FM)
Runde 15: FM in jede M. rundherum. (12 FM)
» Den Körper stopfen . Häkelarbeit beenden und
langes Fadenende zum Vernähen lassen.

KOPF

Runde 1: Machen Sie mit HF einen magischen Ring;
1 LM, 8 FM in den Ring, NICHT VERBINDEN. (8
FM) Ziehen Sie am Ende, um den Ring zu
schließen. Markieren Sie die letzte Masche.
Verschieben Sie den Marker jede Runde.
Runde 2: In jede M. rundherum eine zun. (16 FM)
Runde 3: [FM in nächste M., zun. in nächste M.] 8
Mal. (24 FM)

Runde 4: [Sc in jede der nächsten 2 M, zun. in die
nächste M.] 8 Mal. (32 FM)
Runde 5: [Sc in jede der nächsten 3 M, zun. in die
nächste M.] 8 Mal. (40 FM)
Runden 6-13: (8 Runden) FM in jede M. rundherum. (40
FM)
Runde 14: [Sc in jede der nächsten 4 M, zun. in die
nächste M.] 8 Mal. (48 FM)
Runde 15: [FM in jede der nächsten 4 M., FM-abn.] 8
Mal. (40 FM)
Runde 16: [FM in jede der nächsten 3 M., FM-abn.] 8
Mal. (32 FM)
Runde 17: [FM in jede der nächsten 2 M., FM-abn.] 8
Mal. (24 FM)
» Mit dem Ausstopfen des Kopfes beginnen; und
nach und nach fortfahren.
Runde 18: [FM in die nächste M., FM-abn.] 8 Mal. (16
FM)
Runde 19: [FM in jede der nächsten 2 M., FM-abn.] 4
Mal. (12 FM)
» Häkelarbeit beenden und langes
Fadenende zum Vernähen lassen.

ARM und LEG (4 machen)

Runde 1: Machen Sie mit HF einen magischen Ring;
1 LM, 8 FM in den Ring, NICHT VERBINDEN. (8
FM) Ziehen Sie am Ende, um den Ring zu
schließen. Markieren Sie die letzte Masche.
Verschieben Sie den Marker jede Runde.
Runden 2-8: (7 Runden) FM in jede M.
rundherum. (8 FM)
» Arme und Beine leicht ausstopfen. Häkelarbeit
beenden und langes Fadenende zum Vernähen
lassen.

EAR (2 machen)

Runde 1: Machen Sie mit HF einen magischen Ring;
1 LM, 6 FM in den Ring, NICHT VERBINDEN. (6
FM) Ziehen Sie am Ende, um den Ring zu
schließen. Markieren Sie die letzte Masche.
Verschieben Sie den Marker jede Runde.
Runde 2: [Sc in jede der nächsten 2 M, zun. in die
nächste M.] 2 Mal. (8 FM)
Runde 3: [Sc in jede der nächsten 3 M, zun. in die
nächste M.] 2 Mal. (10 FM)
Runde 4: [Sc in jede der nächsten 4 M, zun. in die
nächste M.] 2 Mal. (12 FM)
Runde 5: [Sc in jede der nächsten 5 M, zun. in die
nächste M.] 2 Mal. (14 FM)
» Die Ohren nicht stopfen. Häkelarbeit beenden
und langes Fadenende zum Vernähen lassen.

SCHWANZ

Runde 1: Machen Sie mit HF einen magischen Ring;
1 LM, 6 FM in den Ring, NICHT VERBINDEN. (6
FM) Ziehen Sie am Ende, um den Ring zu
schließen. Markieren Sie die letzte Masche.
Verschieben Sie den Marker jede Runde.
Runden 2-16: (15 Runden) FM in jede M.
rundherum. (6 FM)
» Den SCHWANZ nicht stopfen. Häkelarbeit
beenden und langes Fadenende zum Vernähen
lassen.

MONTAGE (verwenden Sie die Fotos als Anleitung)

Körper: Nähen Sie den Kopf an den Körper. Achten
Sie darauf, dass sich die Enden der Runden auf der
Rückseite des Kätzchen treffen. Falls erforderlich,
vor dem Schließen mehr Füllung hinzufügen.
Ohren: Positionieren Sie die Ohren zwischen den
Runden 3 und 8 des Kopfes, 3 M. von jedem Auge
entfernt. Nähen Sie sie mit den langen Enden fest.

Arme: Positionieren Sie die Arme eine Runde
unterhalb des Halsausschnitts, nebeneinander, auf
der Vorderseite des Körpers. Nähen Sie sie fest.

Beine: Positionieren Sie die Beine auf beiden Seiten
des Körpers, zwischen Runde 4 und 7. Nähen Sie sie
mit den langen Enden fest.

Schwanz: Befestigen Sie den Schwanz an den
vorderen Schlaufen von Runde 5, in der hinteren
Mitte des Körpers. Achten Sie darauf, dass der
Schwanz mittig zwischen den Beinen sitzt. **Augen:**
Teilen Sie die Farbe A in zwei Teile und verwenden
Sie einen davon. Sticken Sie die Augen mit 5 M. und
3 M. Abstand in Runde 11. (Bild 1-2)

Nase: Teilen Sie die Farbe A in zwei Teile und
verwenden Sie einen davon. Sticken Sie die Nase in
den Runden 13 &
14. Achten Sie darauf, dass die Nase mittig
zwischen den Augen liegt.

