

Spelidee "Dierenrace"

Instructies Nee. 3161

Moeilijkheidsgraad: Beginners 

Werktijden: 4 Uren

Heb je er ooit van gedroomd om je eigen spel te maken? Met onze **stap-voor-stap handleiding** kun je je **eigen kinderspel** maken! Of het nu een leuk familieproject is of een creatieve middagactiviteit, dit knutselproces zorgt niet alleen op slechts voor uren speelplezier, maar stimuleert ook de creatieve ontwikkeling en de fijne motoriek. Laten we samen aan de slag gaan en een persoonlijk en uniek spel maken!

Een creatief avontuur: ontwerp je eigen kindergame

Stap 1: Potten en schaal van terracotta-beschilderen

Begin je knutselreis met het beschilderen van de terracotta-potjes en de schaal. Gebruik hiervoor kleurrijke knutselverf. Laat je creativiteit de vrije loop! Kleur de potjes en het dienblad naar wens. Zorg ervoor dat de kleuren goed dekken en laat de geverfde delen volledig drogen voordat je verder gaat.

Stap 2: Lijm de houten koppen vast

Zodra de kleuren zijn opgedroogd, lijm je de houten koppen op de geverfde terracotta-potten met knutsellijm . De houten koppen dienen als spelstukken en geven je spel een speciaal tintje. Druk de hoofden stevig op de potten en laat de lijm volledig drogen.

Stap 3: Ontwerp het speelveld

Nu is het tijd om je speelveld te ontwerpen. Gebruik penselen en verschillende kleuren om stippen of vierkanten op het dienblad te deppen. Deze zullen later de paden voor je spelstukken voorstellen. Ontwerp het speelveld zoals je wilt - kleurrijk en levendig of in een bepaalde volgorde. De kleuren moeten ook hier goed drogen.

Stap 4: Verf de kubus

Verf nu de kubus. Verf elke kant van de kubus met verschillende kleuren. De kubus zal later bepalen hoe ver je spelstukken kunt laten vorderen. Om de kubus nog persoonlijker te maken, kun je er ook cijfers of stippen op schilderen. Laat de kubus goed drogen.

Stap 5: Verzegelen met acrylvernis

Om je kunstwerk duurzaam en bestendig te maken, verf je zowel het speelveld als de kubus met acrylvernis. De acrylvernis beschermt de kleuren tegen slijtage en geeft je spel een mooie glans. Laat de vernis goed drogen voordat je begint met spelen.

Stap 6: Stel de spelregels in

Nu komt het leuke gedeelte - spelen! Bedenk samen met je kinderen of medespelers individuele regels voor het spel. Hier is een eenvoudige suggestie: Elke speler heeft maximaal twee spelstukken. Als een speler "zijn" kleur gooit, mag hij één veld vooruit. De eerste speler die het einde van het speelveld bereikt, wint het spel!

Moet hebben

VBS Houten koppen "Smart Animals"

● **3,99 €**

 Details

Aantal:  

In
winkelwagen 

[Terracotta potten, Binnen-Ø 2 cm, 10 stuks](#)

● **3,69 €**

[Details](#)

Aantal:

In
winkelwagen 

[VBS Dienblad schaal "Deco-Style"](#)

● **4,99 €**

[Details](#)

Aantal:

In
winkelwagen 

Nieuwe instructies

Elke week rechtstreeks in je inbox

nu registreren >

Artikel details:

Artikelnummer	Artikel omschrijving	Hoeveelheid
24582	VBS Houten koppen "Smart Animals"	1
571647-02	Terracotta pottenBinnen-Ø 2 cm, 10 stuks	1
698801	VBS Dienblad schaal "Deco-Style"	1
19244	Houten kubus	1
120708	VBS Schilderspons "Stippel penseel", set van 3	1
560078-25	VBS Knutselverf, 15 mlOranje (helaas uitverkocht)	1
16416	VBS Knutselverf, 15 mlPastel-Roze (helaas uitverkocht)	1
560078-69	VBS Knutselverf, 15 mlBeige (helaas uitverkocht)	1
27509	VBS Knutselverf, 50 mlOlijf	1
560078-95	VBS Knutselverf, 15 mlVijg (helaas uitverkocht)	1
111065	VBS Knutselijm85 g	1
80135501	VBS Schilderspalet	1